

NORMATIVA HOQUEI INTERIOR

SECCIÓ A – INSTAL·LACIONS

SECCIÓ B – EQUIPAMENT

SECCIÓ C – PERSONAL

SECCIÓ D – PROVES OFICIALS I REGLES DE COMPETICIÓ

1. Competició per equips
 - 1.1. Jugadors i rotacions de línia
 - 1.2. Divisió
 - 1.3. Temps de joc
 - 1.4. Enfrontaments
 - 1.5. Gols
 - 1.6. Faltes menors
 - 1.7. Càstigs menors
 - 1.8. Faltes majors
 - 1.9. Fora de la zona de joc
 - 1.10. Temps afegit

2. Conducció del disc al llarg de 10 metres
 - 2.1. Equipament
 - 2.2. Preparació de la prova
 - 2.3. Regles
 - 2.4. Puntuació

3. Tir al blanc
 - 3.1. Equipament
 - 3.2. Preparació de la prova
 - 3.3. Regles
 - 3.4. Puntuació

4. Competició d'equips unificats

5. Torneig de destreses individuals
 - 5.1. Tirar al voltant de la porteria
 - 5.2. Passada
 - 5.3. Domini del stick o pal
 - 5.4. Tir de precisió
 - 5.5. Defensa
 - 5.6. Puntuació final

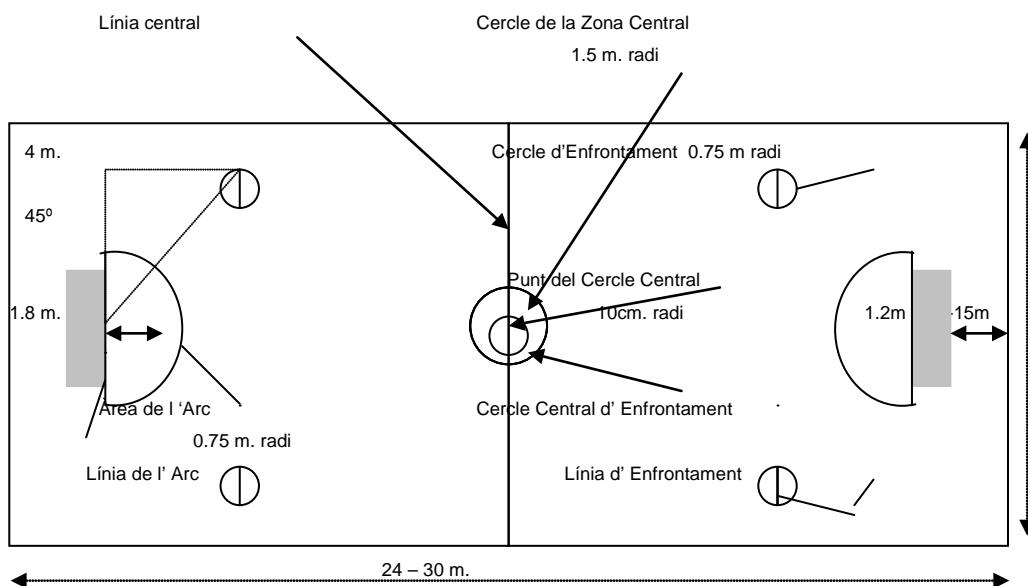
6. Sancions Lliga Catalana d'hoquei interior

HOQUEI INTERIOR

Special Olympics Internacional és el cos rector per a l'hoquei interior, de manera que s'hauran de seguir les Regles oficials dels Esports d'Special Olympics en totes les competicions d' hoquei interior d'Special Olympics.

SECCIÓ A – INSTAL·LACIONS

Dimensions oficials de la superfície de joc per a l'hoquei interior:



a. L'Àrea de joc tindrà un màxim de 30 metres per 15 metres i un mínim de 24 metres per 12 metres (dimensions d'una pista de bàsquet), sobre una superfície adequadament pintada per a l'hoquei interior.

b. La superfície de joc ha d'estar lliure de qualsevol sortint que un jugador pogués trobar en el transcurs del joc.

c. La superfície de joc podrà estar delimitada per línies o tanques. Els panells hauran de construir-se amb un material resistent i tenir 1,1 o 1,2 metres d'alçada. Alternativament, es podrien usar tanques de material inflable o similar al cartró que previngui possibles danys als jugadors.

Si no es pot disposar de tanques en aquests materials, es podrà utilitzar cinta de marcar apropiada.

d. S'ha de col·locar la part posterior de la porteria a 1,2 metres de la línia final per permetre que es jugui darrere.

e. Ambdues porteries s'instal·laran equidistants a l'amplada de la superfície de joc.

f. Cada porteria hauria de medir 1,8 d'ample, 1,2 metres d'alt i 0,6 metres de profunditat.

g. Una línia central marcarà l'àrea de joc de tal forma que la pista quedarà dividida en dos meitats iguals. Les porteries i les línies finals equidistaran de la línia central.

h. Zona del cercle central: al centre del cercle central d'enfrontament es marcarà una línia de 10 centímetres de longitud perpendicular a la línia central o una zona circular de 10 centímetres de radi.

i. Cercle central d'enfrontament: fora de la zona del cercle central es marcarà un cercle amb un radi de 0,75 metres i una línia de 5 centímetres d'amplada.

j. Zona d'enfrontament: fora del centre del cercle d'enfrontament es marcarà un cercle amb un radi de 1,5 metres i una línia de 5 centímetres d'amplada.

k. Línia de la porteria: s'ha de dibuixar una línia de 5 centímetres d'amplada entre els dos pals de cada porteria fins al cercle de la porteria.

l. Cercle de la porteria: és un semicercle amb un radi de 1,8 metres dibuixat des del centre de la línia de la porteria.

m. Cercles d'enfrontament: es marquen amb cercle de 10 centímetres de radi o una línia de 10 centímetres de longitud en el centre de cada cercle. Han d'haver-hi dos cercles d'enfrontament a cada meitat de la superfície de joc, cadascun ubicat en un angle de 45° des del centre de la línia de la porteria. La zona central d'enfrontament de cada cercle d'enfrontament es determinarà mesurant un punt a 4 metres a l'esquerra o a la dreta des del centre de la línia de la porteria, i llavors mesurant 4 metres des d'aquest punt cap a la línia del centre. Cada cercle té un radi de 0,75 metres i una línia traçada a través del punt central del cercle d'enfrontament paral·lela a la línia central.

n. S'ha de designar un àrea de penal.

SECCIÓ B – EQUIPAMENT

- El disc haurà de ser una peça circular de feltre amb un forat al centre, i tindrà les següents dimensions:

- Diàmetre: 20 cm
- Forat central: 10 cm (pot estar reforçat amb cuir)
- Gruix: 2'5 cm
- Pes: 140 – 225 grams

- Els pals que no siguin els dels porters seran una vara o pal fet de fusta i/o fibra de vidre amb les següents dimensions:

- Circumferència: 7'5 cm – 10 cm
- Longitud: 90 cm – 150 cm
- L'extrem que no és el mànec (l'extrem cap al terra o la punta) de tots els pals, excepte els dels porters, ha de ser arrodonit. El pal ha de tenir un gruix uniforme en tota la seva extensió. No es permeten cintes, cordes o altres objectes que augmentin en diàmetre de l'extrem o punta del pal.

- El pal dels porters serà un pal reglamentari de porter d'hoquei sobre gel. La fulla del pal del porter no haurà d'excedir els 8,75 centímetres d'amplada en cap punt, excepte en el taló (angle), on no haurà d'excedir els 1,4 centímetres d'amplada; la longitud de la fulla del pal del porter des del taló fins el final no haurà d'excedir els 39,3 centímetres. No existeix mesura de la curvatura de la fulla del pal del porter. Tots els altres elements del pal estan subjectes a ser mesurats i a l'aplicació de les sancions corresponents. La porció ampla del pal del porter que va des de la fulla fins l'extrem superior del pal no haurà de tenir més de 66 centímetres de llarg ni més de 8,9 centímetres d'amplada.

- Equip protector: el porter ha d'usar un pal i guants protectors, a més del casc i la màscara. Es permetrà al porter usar proteccions reglamentàries i guants d'hoquei sobre gel o qualsevol altre element raonable (per exemple, proteccions d'hoquei de carrer, cricket o guants de baseball).

Les proteccions de les cames dels porters no hauran d'excedir els 31 centímetres d'amplada màxim quan estiguin col·locades sobre les cames del jugador. Es requereix que tots els altres jugadors usin cascs amb reixa protectora o protector facial i protectors de cama canyelleres per seguretat.

Durant la competició, totes les persones que estiguin a la superfície de joc hauran d'usar calçat esportiu apropiat. El calçat esportiu amb sola negra no és recomanable ja que podria marcar la pista.

Es recomana usar guants i proteccions de colzes.

- Cada porteria ha de mesurar 1,8 metres d'amplada, 1,2 metres d'alçada i 0,6 metres de profunditat. Les parts laterals i posterior de les porteries tindran una xarxa apropiada. També es permet l'ús de porteries reglamentàries d'hoquei sobre gel.

SECCIÓ C – PERSONAL

Hi hauran d'haver dos àrbitres certificats vestits de manera apropiada i similar; per exemple, pantalons negres i camisa amb línies blanques i negres.

Hi hauran d'haver dos anotadors i un cronometrador. Els anotadors també actuen com a controladors de línies.

SECCIÓ D – PROVES OFICIALS I REGLES DE COMPETICIÓ

1. COMPETICIÓ PER EQUIPS

1.1. Jugadors i rotacions de línia

1) Un equip a l'àrea de joc haurà consistir en 6 jugadors: un (1) porter, que haurà de jugar en posició de peu, dos (2) defenses i tres (3) davanters (un central i dos laterals).

2) Durant el partit sempre ha d'haver-hi un porter, amb excepció dels últims dos minuts (9a línia), que pot ser canviat per un jugador/davanter addicional. Això només es podrà realitzar durant un enfrontament o una detenció del joc.

3) Cada jugador ha d'usar una samarreta distintiva de l'equip marcada amb un número individual de 15 a 20 centímetres a l'esquena.

4) En acabar el joc el número total de línies jugades per qualsevol jugador, excloent el porter, no ha d'excedir el número total de línies jugades per qualsevol altre company de l'equip per més d'una línia. El porter podrà jugar el partit complet o podrà dividir el temps de joc amb un altre porter. Si dos porters són designats durant el mateix partit, al final d'aquest partit no hauran d'haver jugat més d'una línia que l'altre i de forma alternativa.

5) Rotació de línies:

a) Els equips hauran de començar un joc amb un mínim de 11 jugadors i un màxim de 16 jugadors. La rotació de línies recomanades haurà de ser la següent:

EQUIP D'11 JUGADORS (jugador nº11 és el porter):

| | Período 1 | | | Período 2 | | | Período 3 | | |
|------------------|-----------|------------|-----------|------------|-----------|------------|-----------|------------|-----------|
| | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 |
| Jugadores | 1,2,3,4,5 | 6,7,8,9,10 | 1,2,3,4,5 | 6,7,8,9,10 | 1,2,3,4,5 | 6,7,8,9,10 | 1,2,3,4,5 | 6,7,8,9,10 | 1,2,3,4,5 |

EQUIP DE 12 JUGADORS (jugador nº12 es el porter):

| | Período 1 | | | Período 2 | | | Período 3 | | |
|------------------|-----------|------------|-----------|-----------|-------------|-----------|--------------|-----------|-------------|
| | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 |
| Jugadores | 1,2,3,4,5 | 6,7,8,9,10 | 11,12,3,4 | 5,6,7,8,9 | 10,11,1,2,3 | 4,5,6,7,8 | 9,10,11,1,2, | 3,4,5,6,7 | 8,9,10,11,1 |

EQUIP DE 13 JUGADORS (jugador nº13 es el porter):

| | Período 1 | | | Período 2 | | | Período 3 | | |
|------------------|-----------|------------|-------------|-----------|--------------|-----------|-------------|------------|-----------|
| | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 |
| Jugadores | 1,2,3,4,5 | 6,7,8,9,10 | 11,12,1,2,3 | 4,5,6,7,8 | 9,10,11,12,1 | 2,3,4,5,6 | 7,8,9,10,11 | 12,1,2,3,4 | 5,6,7,8,9 |

EQUIP DE 14 JUGADORS (jugador nº14 es el porter):

| | Período 1 | | | Período 2 | | | Período 3 | | |
|------------------|-----------|------------|--------------|-----------|--------------|------------|------------|---------------|-----------|
| | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 |
| Jugadores | 1,2,3,4,5 | 6,7,8,9,10 | 11,12,13,1,2 | 3,4,5,6,7 | 8,9,10,11,12 | 13,1,2,3,4 | 5,6,7,8,9, | 10,11,12,13,1 | 2,3,4,5,6 |

EQUIP DE 15 JUGADORS (jugador nº15 és el porter):

| | Período 1 | | | Período 2 | | | Período 3 | | |
|------------------|-----------|------------|---------------|-----------|-------------|--------------|-----------|--------------|-------------|
| | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 | Línea 1 | Línea 2 | Línea 3 |
| Jugadores | 1,2,3,4,5 | 6,7,8,9,10 | 11,12,13,14,1 | 2,3,4,5,6 | 7,8,9,10,11 | 12,13,14,1,2 | 3,4,5,6,7 | 8,9,10,11,12 | 13,14,1,2,3 |

Nota: si es designen dos porters el mínim que hauran de rotar és cada període. Podran rotar sobre una base igual dins de cada període. Per rotar en tornos ràpids (cada línia alternativament) ambdós porters hauran d'estar vestits amb l'equip complet per minimitzar les demores.

b) Cada equip ha d'entregar un full per a la puntuació aprovada a l'anotador 10 minuts abans de l'inici del partit. Cada full ha d'incloure el nom de l'equip, el nom de l'entrenador en cap, el nom de tots els jugadors i els seus números individuals sobre les respectives línies de tot el partit, reflectint la rotació de tots els participants. Guardaran

una còpia del full l'annotador, l'entrenador de l'equip contrari i l'entrenador de l'equip. Si no s'entrega el full a temps es podrà penalitzar l'equip retardat amb 2 minuts a la banqueta.

c) En cas de lesió, problema de conducta o qualsevol altra eventualitat que pugui alterar la rotació de línies d'un equip, l'àrbitre aturarà el joc. La persona encarregada del cronòmetre aturarà el temps de joc. L'entrenador de l'equip afectat ajustarà la rotació de línia del seu equip de tal forma que els jugadors restants, excloent el porter, juguin el mateix número de línies o un màxim de una línia més que els altres membres de l'equip.

d) En el cas d'un canvi de línia durant el curs d'una sanció a un jugador, un membre de la línia entrant complirà la porció restant del càstig. Si està programat que el jugador sancionat jugui en la línia entrant, llavors serà aquest mateix jugador el que compleixi la resta de la sanció. Però si el jugador sancionat no pren part en la línia entrant, l'entrenador determinarà quin jugador d'aquesta línia complirà la resta del càstig.

e) Només els jugadors vestits per al partit en curs podran seure a la banqueta (màxim 16). Els jugadors que no participin en el citat partit seran apuntats al peu de l'Acta com a substituïts i estan fora del partit en curs. Si un equip té substituïts, aquests han de ser rotats un mínim en cada joc.

Abans de començar la competició, els àrbitres comprovaran si porten l'equipament adequat.

f) Per ser candidats a nivells superiors de competició (per exemple, el nivell internacional) els equips hauran d'haver competit en el següent nivell inferior de competició (nacional, clubs) amb un mínim d'11 jugadors, de tal forma que la regla internacional d'11 jugadors hagi estat complerta.

1.2. Divisió

1) Els equips es dividiran d'acord amb la puntuació de l'equip obtinguda en el Torneig de destreses individuals i en una ronda de classificació.

2) Els entrenadors han de remetre la puntuació que l'equip ha obtingut en el Torneig de destreses individuals abans de la competició. La puntuació de l'equip es determina sumant els punts de tots els jugadors i llavors dividint aquell total pel número de jugadors.

3) Inicialment s'agrupen els equips en divisions d'acord a la puntuació que hagin obtingut en el Torneig de destreses individuals. Després es realitzarà una ronda de classificació com a mode de finalitzar el procés de divisió.

4) A la ronda de classificació, els equips jugaran 1 ó més jocs i cada joc no durarà més de 6 minuts. Es requerirà a cada equip jugar amb tots els jugadors les puntuacions dels quals del Torneig Individual de Destreses van ser enviades per formar la puntuació de l'equip.

1.3. Temps de joc

1) Els partits consistiran de 3 períodes de 9 minuts, amb un temps de descans d'1 minut entre cada període. Els últims 3 minuts del tercer període seran a rellotge parat (a no ser que els entrenadors hi renunciïn abans de l'inici del període final). En cada partit es permet per a cada equip un temps mort, que els entrenadors assenyalaran fent a l'àrbitre una senyal de "T" amb les seves mans.

2) Hi haurà tres canvis de línies per període. La persona encarregada del cronòmetre indicarà el temps per a un canvi de línia amb un xiulet/botzina/tovallola. El joc es reiniciarà amb un enfrontament en el cercle d'enfrontament més proper al lloc on s'havia aturat el joc.

3) Cada període començarà amb un enfrontament en el cercle central d'enfrontament (línies 1, 4, 7 i temps afegit si és necessari).

4) Els equips hauran de canviar de zona després de cada període. Si un equip desitja canviar de zona el cap d'entrenadors ha d'informar als jutges amb antelació a l'inici del partit. Si cap dels equips sol·licita aquesta opció, els equips romandran a la zona de la pista on havien començat el joc durant tot el joc.

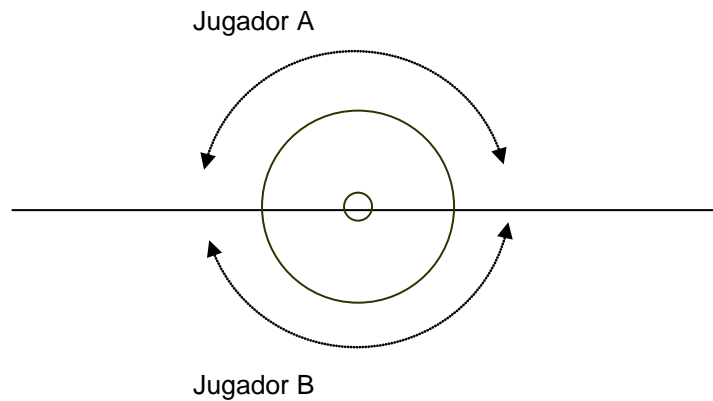
5) El temps de joc haurà de ser temps corregut. No obstant, quan s'indiqui una sanció s'haurà d'aturar el rellotge fins que es reprengui el partit. El joc es reprèn al so del xiulet de l'àrbitre amb un enfrontament. El rellotge també s'haurà d'aturar per als temps fora, canvis de línies i cada vegada que l'àrbitre ho indiqui.

6) Només es permetrà un "temps mort" d'1 minut durant una detenció del joc.

1.4. Enfrontaments

- 1) Els enfrontaments es donen en els següents moments:
 - a) En començar el joc i cada període, en el cercle central d'enfrontament.
 - b) Després de cada detenció del partit durant un període, excepte després d'un gol, en el cercle d'enfrontament més proper al lloc de detenció.
 - c) Després de cada gol, en el cercle central d'enfrontament.
 - d) Després de cada falta, menor o major, a l'extrem defensiu de l'equip infractor.
 - e) Quan existeix una situació d'inseguretat degut a un pal trencat o danyat prop d'on es juga o en qualsevol altre moment que estimi apropiat l'àrbitre. L'enfrontament haurà de realitzar-se al cercle d'enfrontament més proper a la posició que tenia el disc quan es va aturar el joc.
- 2) En cada enfrontament tots els jugadors han de col·locar-se amb els seus pals i els seus cossos encarats completament cap al costat de la línia d'enfrontament del seu equip. Només dos jugadors participen en l'enfrontament. Aquests dos competidors que estan cara a cara poden tenir les puntes dels pals en el mateix costat del cercle d'enfrontament, sempre que la punta del pal de cada jugador estigui en la seva respectiva meitat del cercle d'enfrontament. Durant l'enfrontament els jugadors han de "jugar" el disc. Ells no estan autoritzats a interferir la seva acció amb els bastons d'altres jugadors.
- 3) Els jugadors que s'enfronten han d'estar completament fora del cercle d'enfrontament. Els seus pals han d'estar a igual distància del disc a la zona d'enfrontament (veure diagrama nº 2). Els seus pals hauran d'estar al "seu costat" (al costat del seu equip de la línia central). Per als enfrontaments en el cercle central, només estan autoritzats a estar a la zona els jugadors que s'enfronten fins que soni el xiulet.

Diagrama nº 2:



Nota: - el jugador de l'equip A pot estar a qualsevol lloc del seu costat de la zona.

- el jugador de l'equip B pot estar a qualsevol lloc del seu costat de la zona.

4) El joc comença quan l'àrbitre fa sonar el xiulet.

a) En el cas que hi hagi algun jugador amb problemes auditius l'àrbitre aixecarà els seus braços per indicar que el joc està a punt de començar. Després simultàniament farà sonar el xiulet i baixarà els braços cap al indicant el començament del joc.

5) El disc ha d'escombrar-se fora del cercle d'enfrontament de forma que el pal no toqui el centre del disc. El contacte amb el disc fora del cercle d'enfrontament ha de ser realitzat per un jugador diferent a els que van fer l'enfrontament abans que un dels dos pugui col·locar el seu pal en el centre del disc. Els jugadors que s'enfronten poden continuar escombrant el disc fins que aquest quedi fora del cercle d'enfrontament. Després del primer impuls al disc, els participants en el enfrontament poden empènyer el disc fora del cercle d'enfrontament.

1.5. Gols

1) El disc sencer ha de passar sobre la línia de la porteria per a que es compti com un gol. Per a que el gol sigui vàlid el disc ha d'estar dins de la porteria abans del so que assenyali la fi del canvi de línia o de període. S'assigna un punt per a cada gol anotat.

2) El jugador atacant ha d'introduir el disc dins de la porteria amb el seu pal des de fora de l'àrea de la porteria. No es permet xutar ni llançar amb la mà el disc dins de la porteria. És legal xutar el disc durant el joc, però és

il·legal que un jugador atacant el xuti a dins de la porteria. Si el disc és desviat sense intenció dins de la porteria per un jugador atacant o un jugador defensor, s'anotarà com a gol.

3) S'anotarà un gol cada cop que es posi el disc dins la porteria, de qualsevol forma, per un jugador defensor.

1.6. Faltes menors

1) Les següents situacions provocaran que s'aturi el partit i que es torni a iniciar amb un enfrontament en el cercle d'enfrontament més proper:

a) El porter llança el disc cap endavant a un company de l'equip. El porter ha de llançar el disc (a 45 graus) cap un company de l'equip, sempre que el disc arribi darrere del punt central dels cercles d'enfrontaments en la zona de defensa.

b) Qualsevol jugador que no sigui el porter i agafi el disc amb les seves mans o la passi amb les mans a un company de l'equip.

c) Un jugador està sobre el disc.

d) Un o més jugadors retenen el disc durant més de 3 segons.

e) Un pal es parteix o s'esquerda.

f) Un jugador es cau en l'àrea prop del disc.

g) Violació de la línia de Porteria. Això passa quan un jugador atacant trenca el pla de la línia de Porteria amb el seu pal o amb el seu cos, que inclou la línia de l'àrea de la porteria. O quan un jugador defensor trenca el pla de la línia de la porteria amb el seu cos.

L'únic cas en què un jugador defensiu pot traspasar la línia de porteria amb el seu pal és amb el propòsit d'allunyar el disc fora de l'àrea de porteria.

L'enfrontament resultant es realitzarà en el costat de la pista de l'equip del jugador sancionat.

2) En el cas que s'assenyali una violació d'una àrea [mirar article 1) g)] per part d'un jugador defensiu l'equip del qual no tingui el control del disc, l'àrbitre indicarà una 'falta posterior' aixecant el braç. El partit no s'aturarà fins que l'equip defensiu guanyi el control del disc, moment en què es realitzarà un enfrontament en el cercle d'enfrontament més proper.

1.7. Càstigs menors

- 1) Els càstigs menors comportaran una penalització de dos minuts per a el jugador infractor. L'enfrontament es farà en l'extrem defensiu de l'equip infractor. Els càstigs menors inclouen el següent:
 - a) Agafar (impedir el progrés d'un jugador oponent).
 - b) Travetes
 - c) Carregar (corrent, saltant o empentant a un oponent que té una posició clarament establerta).
 - d) Obstrucció (impedir el progrés d'un oponent que no està en possessió del disc).
 - e) Retardar deliberadament el joc tirant-se o parant-se sobre el disc, o llançant-lo fora de l'àrea de joc.
 - f) Enganxar, fuetejar o pegar.
 - g) Pal aixecat (el jugador ha de mantenir el pal per sota de la cintura tota l'estona).
 - h) Duresa (fer servir qualsevol part del cos, com un colze, per colpejar a un oponent o modificar, mitjançant el contacte, la direcció de l'oponent).
 - i) El porter fora de l'àrea de la porteria (ha de quedar-se amb ambdós peus dins de l'àrea de la porteria). S'assenyala una falta dilatada si el porter surt de l'àrea de la porteria i l'altre equip té la possessió del disc.
 - j) Carregar des de darrere.
 - K) Contenció creuada (passa quan un jugador sosté el seu pal horitzontalment i empenca un jugador amb ell).
 - l) El porter s'asseu, s'estira, s'agenolla al terra o sosté el seu pal horitzontalment al terra durant el partit. El porter pot anar al terra mentre fa una salvada o deté el disc. La primera vegada s'advertirà al porter.
 - m) Abús als jutges o conducta antiesportiva comesa per membres de l'equip en la banqueta. Complirà el càstig un jugador que estigui a la pista en el moment de la falta. Els entrenadors decideixen quin jugador compleix el càstig.

n) L'equip que no doni el full de puntuació 10 minuts abans del començament programat del partit, o altres entrenadors que no són els entrenadors responsables assignats, tracten de discutir els reglaments i les seves interpretacions amb els àrbitres durant el joc. Novament l'entrenador decidirà quin jugador haurà de complir el càstig.

2) En el cas de canvi de línia durant el transcurs del càstig d'un jugador, complirà la penalització restant del càstig un jugador de la línia entrant.

3) Si un gol es marca contra l'equip que està en "inferioritat numèrica", el jugador que està complint la sanció ha de tornar al joc encara que el temps de penalització no hagi estat esgotat.

No es permetrà a un equip jugar amb menys de 4 jugadors. Si més de 2 jugadors són castigats durant el mateix període els càstigs es compliran de forma successiva.

Definició – "inferioritat numèrica" significa que l'equip està en desavantatge numèric respecte els seus oponents en pista, en el moment en què s'ha fet un gol. Mirem els següents exemples:

a. Una sanció menor simultània d'ambdós equips té com a resultat la igualtat de força. Els jugadors se seuran 2 minuts, s'hagi o no marcat un gol.

b. L'equip A rep una sanció menor i està en "desavantatge numèric". L'equip B rep una sanció menor 30 segons després. Ambdós equips són considerats en igualtat de forces fins la fi de la penalització de l'equip A. L'equip B està considerat en "short-handed" durant els 30 segons restants, fins esgotar la seva penalització.

4) Si el porter és sancionat amb un càstig menor, un company d'equip que jugui en el moment de l'infracció podrà rebre la penalització de 2 minuts.

5) En el cas que s'assenyali una falta contra un jugador que no té el control del disc, l'àrbitre indicarà una 'falta dilatada' aixecant el seu braç. El joc no s'aturarà fins que l'equip defensor (i infractor) guanyi el control del disc. La duració completa del càstig serà aplicada en el moment en què s'aturi el joc.

6) La conducta de l'equip abans, durant i després del partit és responsabilitat de l'entrenador. Si l'àrbitre determina que el joc de l'equip és massa dur o inapropiat, l'àrbitre farà una advertència al cap d'entrenadors i aleshores podrà ser penalitzat amb dos minuts per conducta antiesportiva.

Si el problema persisteix, el cap d'entrenadors podrà ser sancionat amb 2 minuts més de penalització i pot ser expulsat del joc.

1.8. Faltes majors

1) Les següents situacions provocaran l'expulsió del partit del jugador infractor. L'àrbitre aturarà el partit. La persona encarregada del cronòmetre aturarà el temps de joc. L'entrenador cap ajustarà la rotació de línies de tal forma que cada jugador, exclos el porter, jugui el mateix número de línies o un màxim d'una més que els altres. El jugador haurà de ser substituït per un company d'equip que complirà el càstig de 2 minuts. Es realitzarà l'enfrontament en l'extrem defensiu de l'equip infractor. Inclòs si es marca un o més gols mentre l'equip té menys jugadors a causa de la falta major, el jugador que compleix el càstig de 2 minuts no podrà tornar al partit fins que hagi transcorregut la penalització. Novament, l'entrenador cap decidirà quin jugador compleix el càstig. Les faltes majors inclouen les següents:

- a) Conducta antiesportiva (per exemple, llenguatge brut o ofensiu).
- b) Cometre qualsevol falta intencionada que pugui lesionar a l'altre jugador.
- c) Barallar-se.
- d) Qualsevol acció per part d'un jugador amb la intenció de provocar o incitar la conducta antiesportiva de l'altre jugador.
- e) Càstigs menors que, sota el punt de vista de l'àrbitre, es cometen deliberadament i amb la intenció de lesionar a l'altre jugador, entrenador o àrbitre.
- f) Llançar deliberadament un pal cap el disc o a un altre jugador.

1.9. Fora de la zona de joc

No hi hauran situacions de fora de la zona de joc en el partit. L'únic moment durant un partit en què els jugadors han d'estar en el seu costat de la pista és durant un enfrontament.

1.10. Temps afegit

1) El temps afegit consistirà en un període addicional de 9 minuts continuant amb la rotació regular de línies. El primer equip en marcar un gol serà declarat guanyador. Si acabat el període de temps afegit el partit està encara empatat i no és necessari un guanyador per a que acabi la competició, el joc finalitzarà amb un empat. Si és necessari un guanyador, aleshores el joc continua fins que es marqui un gol.

2. CONDUCCIÓ DEL DISC AL LLARG DE 10 METRES

2.1. Equipament

- 1) Conus de tràfic
- 2) Cinta
- 3) Pals d'hoquei interior
- 4) Discs
- 5) Cronòmetre
- 6) Xiulet

2.2. Preparació de la prova

- 1) Marqui les línies de sortida i arribada separades per 10 metres.
- 2) Col·loqui conus en cada línia, separats per 1.5 metres, per assenyalar les línies de sortida i arribada.
- 3) Faci carrils col·locant conus o marcant el terra amb cinta entre les portes de partida i arribada.

2.3. Regles

- 1) L'esportista comença la carrera darrere de la línia de partida.
- 2) L'esportista comença a conduir el disc cap amunt al so del xiulet de sortida.
- 3) L'esportista condueix el disc amb el pal d'hoquei fins la línia d'arribada.
- 4) L'esportista resta en el seu carril durant tota la carrera.

2.4. Puntuació

Es cronometrarà l'esportista des del so del xiulet fins que ell/ella i el disc creuin la línia d'arribada.

3. TIR AL BLANC

3.1. Equipament

- 1) Una xarxa d'hoquei
- 2) Cinta
- 3) Un pal d'hoquei interior
- 4) Deu discs

3.2. Preparació de la prova

- 1) Col·loqui la xarxa a 3 metres de la línia de tir.
- 2) Marqui una línia de tir d'1 metre de llarg amb cinta de color.
- 3) Col·loqui 10 discs darrere de la línia de tir. Col·loqui els discs en línia recta, sobre la línia de tir o paral·lela a ella.
- 4) Marqui una línia de gol amb una cinta prima entre els pals de la porteria.

3.3. Regles

- 1) L'esportista llança els 10 discs a la xarxa d'hoquei.
- 2) L'esportista ha de romandre darrere de la línia de tir.
- 3) L'esportista té 2 minuts per llançar els 10 discs.
- 4) El disc ha de creuar completament la línia de gol per a que compti com una anotació.

3.4. Puntuació

La puntuació de l'esportista es determina pel número de discs que creuin completament la línia de gol, dins del període de temps dels 2 minuts.

4. COMPETICIÓ D'EQUIPS UNIFICATS

- 1) La llista de jugadors ha de contenir un número igual d'esportistes Special Olympics i esportistes unificats.
- 2) Durant la competició la línia ha d'estar formada per no més de 3 esportistes unificats en la pista per cada temps. Les regles de joc per als equips d'Hoquei tradicional, recollits en la secció E1 són aplicables per a tot l'equip inclòs el porter.
- 3) Cada equip haurà de tenir un entrenador que no jugui.
- 4) Es demana que els jugadors de l'equip (Esportistes Special Olympics i Unificats) tinguin edats i habilitats similars. Si els esportistes S.O. i els seus companys unificats s'enfronten en desiguals condicions, podrien existir elevats riscos de mals.

5. TORNEIG DE DESTRESES INDIVIDUALS

Les següents proves proporcionen una competició significativa per a els esportistes amb un nivell d'habilitat baix.

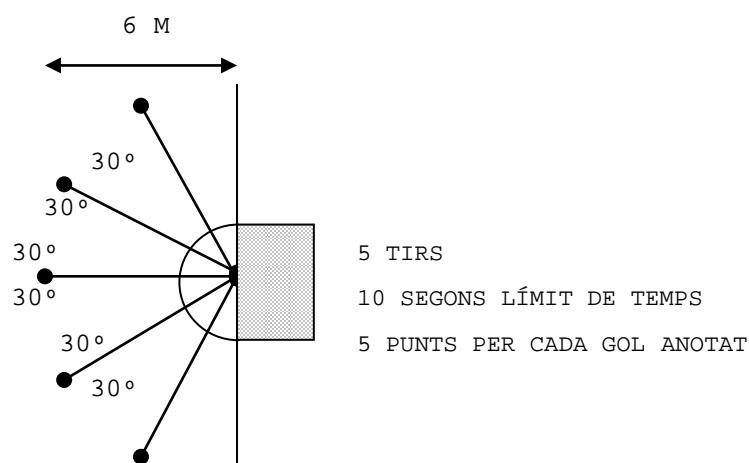
5.1. Tirar al voltant de la porteria

- 1) Propòsit: Avaluar la precisió i força de tir de l'esportista, així com l'habilitat per a anotar gols des de qualsevol angle, amb temps restringit.
- 2) Equipament: un pal d'hoquei interior, 5 discs, cinta, un cronòmetre i una porteria.
- 3) Descripció: L'esportista fa un tir a la porteria des de 5 punts diferents al voltant d'ella. Aquests punts es troben en els extrems de 5 línies de 6 metres de llarg, i aquestes comencen en un punt comú, en el centre de la línia de la porteria. Cada línia es dibuixa de forma

que faci un angle de 30° amb la línia de gol estesa o amb una línia ja dibuixada. L'esportista té un temps límit de 10 segons per llançar tots els discs. Cada disc haurà d'estar en el seu punt abans que l'esportista comenci a tirar.

4) Puntuació: Cada disc que creui completament la línia de gol dins de la porteria val 5 punts. La puntuació és el resultat total dels 5 tirs; un màxim 25 punts.

5) Diagrama:



5.2. Passada

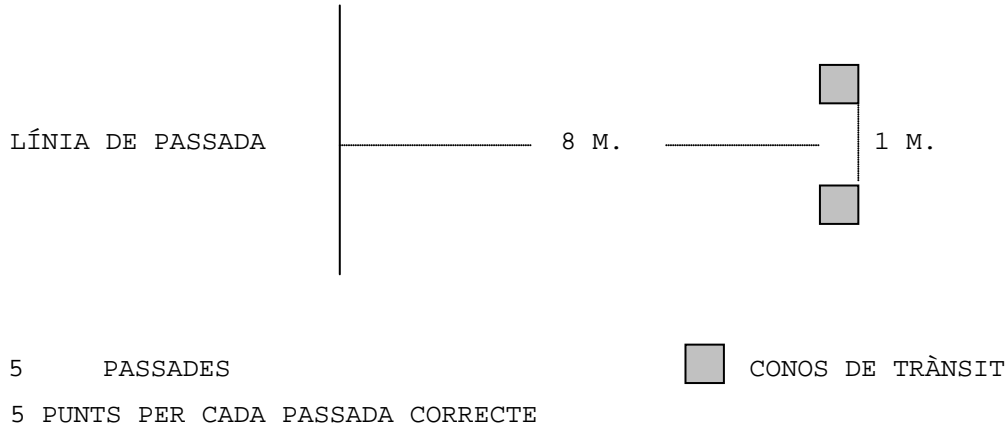
1) Propòsit: Avaluar el control i la precisió de l'esportista quan passa el disc.

2) Equipament: Un pal d'hoquei interior, un disc, cinta i conus de trànsit.

3) Descripció: L'esportista realitza 5 passades des de darrere d'una línia. L'esportista intenta passar el disc entre els dos conus (separats per 1 metre), que estan col·locats a 8 metres de la línia de passada.

4) Puntuació: L'esportista rebrà 5 punts cada cop que el disc traspassi completament la línia entre els dos conus. Si el disc colpeja el conus i creua completament la línia, l'esportista rebrà 3 punts. La puntuació total de l'esportista és la suma de les anotacions de les 5 passades; màxim 25 punts.

5) Diagrama:

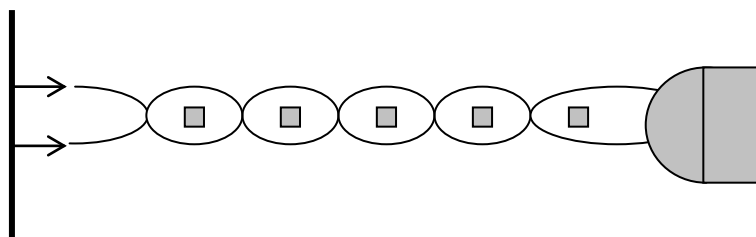


5.3. Domini del stick o pal

- 1) Propòsit: Avaluar la velocitat i habilitat de l'esportista per dominar el disc.
- 2) Equipament: un pal d'hoquei interior, un disc, 6 conus de trànsit, cinta, un cronòmetre i una porteria.
- 3) Descripció: l'esportista condueix el disc des d'una línia de partida a través d'un recorregut assenyalat per conus i tira el disc a la porteria. La distància des de la línia de partida serà de 21 metres. Els conus es col·locaran en línia recta, a intervals de 3 metres. El rellotge s'atura quan el disc creua la línia de gol.
- 4) Puntuació: El temps consumit portant el disc es resta de 25. Cada cop que l'esportista es salta un conus, es resta 1 punt. Si l'esportista marca un gol, aconsegueix 5 punts addicionals.

5) Diagrama:

Línia de
Partida



Arc

FULL DE PUNTUACIÓ

25

- ____ (Temps
transcorregut)

- ____ (1 punt per cada
conus saltat)

5 (bonificació si
anota un gol)

TOTAL

5.4. Tir de Precisió

1) Propòsit: Avaluar la precisió, força i habilitat de l'esportista de fer un gol llançant el disc a àrees específiques de la porteria.

2) Equipament: un pal d'hoquei interior, un disc, una porteria i cinta o corda.

3) Descripció: L'esportista fa 5 tirs a la porteria des de darrere d'una línia que està a 5 metres de i directament davant de la porteria. Es marquen 6 seccions dins de la porteria amb corda o cinta, tal i com mostra el diagrama. Les cordes o cintes verticals es penjen a 45 cm de cada pal de la porteria. La corda o cinta horitzontal és penjada a 30 cm per sobre el terra.

4) Puntuació:

a) La porteria es divideix en seccions de punts de la següent manera:

I. 5 punts per qualsevol tir que entri a la porteria per qualsevol de les cantonades superiors.

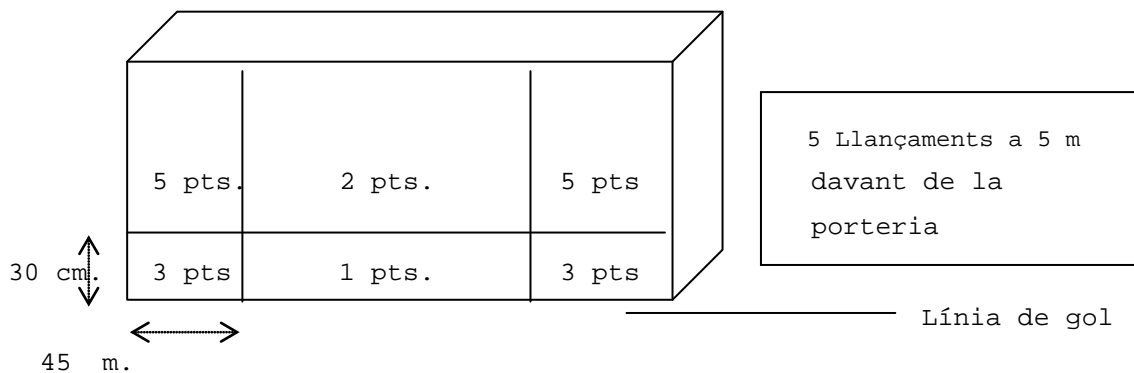
II. 3 punts per qualsevol tir que entri a la porteria per qualsevol de les cantonades inferiors.

III. 2 punts per qualsevol tir que entri a la porteria per la part superior de la secció mitja.

IV. 1 punt per qualsevol tir que entri a la porteria per la part inferior de la secció mitja.

b) Cada tir ha de creuar completament la línia de gol dins de la porteria per a que l'esportista rebi la puntuació, excepte si la corda o cinta deté el disc al creuar la línia de gol. En aquest cas, s'ha d'assignar el total de punts de la secció de menor puntuació. La puntuació final és el total d'aquests 5 tirs; 25 punts màxim.

5) Diagrama:



5.5. Defensa

1) Propòsit: Avaluar l'habilitat de l'esportista associat amb la defensa, mitjançant accions com treure el disc, pressionar als oponents, creuar el pal i trobar-se entre els oponents.

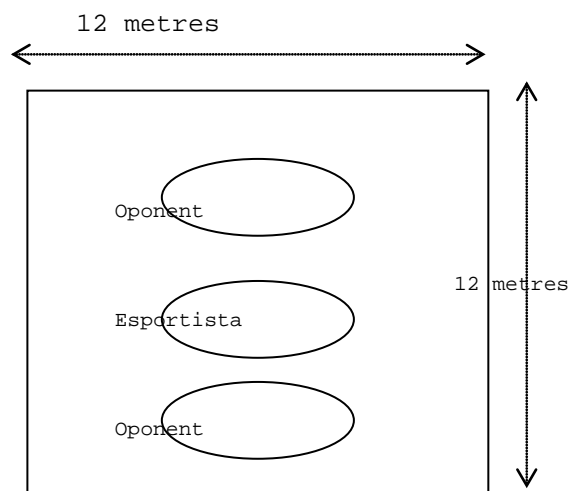
2) Equipament: 3 pals d'hoquei interior, 3 discs, 4 conus i un cronòmetre.

3) Descripció: L'esportista té dos intents per treure el disc (guanyar control del disc) de 2 oponents els quals tracten d'allunyar-lo de l'esportista que realitza la prova. L'esportista té 15 segons en cada intent per treure el disc, que els oponents es passen entre ells estacionats en els cercles d'enfrontament en un àrea de mitja pista (12 metres x 12 metres.)

4) Puntuació: Cada cop que l'esportista aconsegueix treure el disc val 10 punts (1 cop per intent). Si no aconsegueix llevar-lo, l'esportista pot anotar fins:

- a) 1 punt per pressionar als oponents.
- b) 1 punt per tractar de romandre entre els oponents.
- c) 2 punts per tractar de creuar el pal amb l'oponent amb el disc.
- d) 20 punts com a màxim.

5) Diagrama:



Nota: Els entrenadors han de col·locar a la pista al mateix temps oponents que siguin d'habilitat similar.

5.6. Puntuació Final

La puntuació final del jugador es determina sumant els punts obtinguts en cada una de les 5 proves.

6. SANCIONS LLIGA CATALANA HOQUEI INTERIOR

Per quatre targetes grogues..... **1 partit de sanció**

Per targeta vermella directa..... **1 partit de sanció**

En cas d'insults (incloent les actituds racistes) o amenaces a l'àrbitre abans de començar o després de finalitzar el partit..... **2 a 3 partits de sanció**

En cas d'insults o amenaces a l'àrbitre durant el transcurs del partit es targeta vermella directa i **2 a 3 partits de sanció**

En cas d'agressió a l'àrbitre..... **4 a 6 partits de sanció**

En cas d'insults (incloent les actituds racistes) o amenaces entre jugadors (d'equips diferents o del mateix equip) durant el partit és targeta vermella directa i **2 partits de sanció**

En cas d'agressió entre jugadors (d'equips diferents o del mateix equip) és targeta vermella directa i **3 a 5 partits de sanció**

Aquestes sancions són també vàlides per als entrenadors i delegats.

Baralles multitudinàries o qualsevol tipus d'incident, menyspreu, agressions, insults, un cop acabats els partits o dins del recinte esportiu quedarà sotmès a valoració pel Comitè de Competició.

Qualsevol equip o club que els seus jugadors, entrenadors o acompanyants no respectin les regles del joc net i el respecte i es comportin reiteradament de manera antiesportiva por ser expulsat de la competició.

Aquest comitè té jurisdicció dins de tot el recinte esportiu i durant tot l'horari de competició.

Aquest Comitè pot actuar d'ofici. Per tant no necessàriament han d'estar els fets descrits a l'acta del partit per imposar sancions.

Comitè de Competició
Departament d'esports
ACELL